**Examen Final Teórico de Algoritmo y Estructuración de Datos.**

**Nombre y Apellido:**

**Responda con verdadero falso cada una de las tres preguntas siguientes y justifique las falsas.**

1. ¿Un puntero no es una variable como cualquier otra variable?

Porque una variable cuando se declara, se asocian tres atributos fundamentales con la misma y en un puntero no.

* Verdadero
* falso

Justifique si es falsa:

Cuando una variable se declara, se asocian tres atributos fundamentales con la misma, su nombre, su tipo, su dirección en memoria. Un puntero es una variable como cualquier otra, con los mismos tres atributos anteriores, la única diferencia es que una variable puntero (en la celda de valor) contiene una dirección que apunta a otra posición en memoria. Por esto se puede decir que un puntero es una variable como cualquier otra variable, dada que los atributos son idénticos.

1. ¿En una función en C, cuándo realizamos un pasaje de parámetros o argumentos por referencia es lo mismo que en el pasaje por copia?

* Verdadero
* Falso

Justifique si es falsa:

Un pasaje de argumentos o parámetros por referencia en C no es lo mismo que pasaje por copia, realmente lo que estamos pasando son direcciones de memoria. En estos casos, no se pasa una copia del argumento o parámetro como en pasaje por copia, sino la posibilidad de modificar el mismo argumento directamente. No necesita la función, retorno de valor como en el pasaje por copia.

1. ¿Se pueden direccionar arrays como si fueran punteros y punteros como si fueran arrays?

Dado que los arrays y punteros están fuertemente relacionados en el lenguaje C.

* Verdadero
* Falso

Justifique si es falsa:

**Responda a modo de múltiple choice las siguientes preguntas:**

1. ¿Cómo se inicializa un puntero?
2. \* <identificador del puntero>
3. <tipo de dato apuntado> \* <identificador del puntero>
4. <tipo-de-re torno> \* <identificador del puntero>

Rta: b

1. ¿Con que valor termina un array de caracteres?
2. Con /0.
3. Con un espacio vacío.
4. No termina con ningún valor.

Rta: a

1. ¿Qué funcionalidad tiene la función fprintf?
2. Escribir un archivo.
3. Leer un archivo.
4. Ambas.

Rta: a